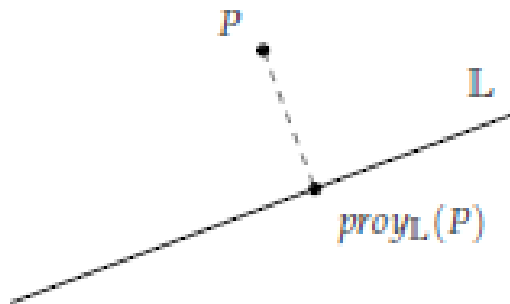


ÁLGEBRA VECTORIAL: DISTANCIA

ÁLGEBRA CBC (INGENIERÍA)
EFRAÍN CAMACHO

La distancia entre un punto P y una recta L o un plano Π es la mínima de todas las distancias entre P y los puntos de la recta o del plano.

Geoméricamente, se observa que el punto de la recta o del plano que está a la distancia mínima de un punto P es la proyección ortogonal de P ; en símbolos, $d(P,L) = \|p - \text{proy}_L(P)\|$ y $d(P,\Pi) = \|P - \text{proy}_\Pi(P)\|$.



A partir de las fórmulas para proyección ortogonal se pueden deducir fórmulas para calcular la distancia entre un punto y una recta o entre un punto y un plano. Aunque la mejor manera es ayudarse con una representación gráfica, aplicar las fórmulas de proyección ortogonal y luego, utilizar el Teorema de Pitágoras.

Otra manera de resolverlo es aplicando los conceptos de recta, plano y de proyección ortogonal, junto con la fórmula de distancia entre dos puntos.

Fórmulas a utilizar:

Distancia entre dos puntos $P = (x_1, y_1, z_1)$ y $Q = (x_2, y_2, z_2)$:

$$\text{dist}(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

Distancia entre un punto $A = (x_0, y_0, z_0)$ y un plano π :

$$d(A, \pi) = \frac{|Ax + By + Cz + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Proyección del vector $\overrightarrow{P_0P}$ sobre la recta L con vector director \vec{v} :

$$|\overrightarrow{P_0P'}| = \left| \frac{\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|} \right|$$

Si se quiere calcular la distancia, se aplica el módulo.

Calcular la distancia entre el punto $P = (-1, 0, 3)$ y la recta $L: X = \lambda \cdot (1, 2, -1)$.

$P = (-1, 0, 3)$ y la recta $L: X = \lambda \cdot (1, 2, -1)$. La recta pasa por el origen.

$\overrightarrow{P_0P'}$ es la proyección del vector $\overrightarrow{P_0P}$ sobre la recta L .

Como se va a calcular distancias se trabaja con los valores absolutos o módulo:

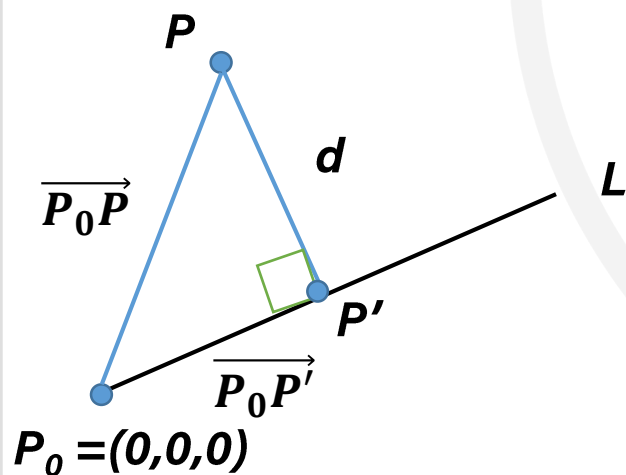
$$|\overrightarrow{P_0P'}| = \left| \frac{\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|} \right| = \left| \frac{(-1, 0, 3) \cdot (1, 2, -1)}{\sqrt{(1)^2 + (2)^2 + (-1)^2}} \right| = \left| \frac{-1 + 0 - 3}{\sqrt{6}} \right| = \left| \frac{-4}{\sqrt{6}} \right| = \frac{4}{\sqrt{6}}$$

$$|\overrightarrow{P_0P}| = \sqrt{(-1)^2 + (0)^2 + (3)^2} = \sqrt{10}$$

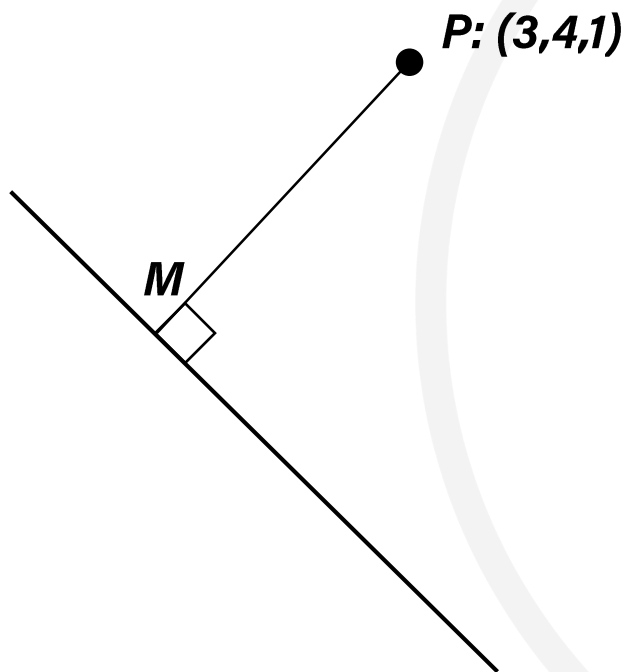
Aplicando el Teorema de Pitágoras:

$$|\overrightarrow{P_0P}|^2 = |\overrightarrow{P_0P'}|^2 + d^2 \rightarrow (\sqrt{10})^2 = \left(\frac{4}{\sqrt{6}}\right)^2 + d^2 \rightarrow 10 = \frac{16}{6} + d^2$$

$$d^2 = 10 - \frac{16}{6} \rightarrow d^2 = \frac{22}{3} \rightarrow d = \sqrt{\frac{22}{3}}$$



Hallar la distancia de $P = (3,4,1)$ a la recta $L: X = \lambda(1,0,-1) + (-1,2,1)$.



L : Vector director: $(1,0,-1)$

Punto: $(-1,2,1)$

La distancia a calcular es la más corta entre el punto P y la recta L . La distancia más corta es la determinada por un vector perpendicular a L que comienza en P y termina en la recta L .

M es un punto de la recta L . Entonces, tiene la forma:

$$M = \lambda(1,0,-1) + (-1,2,1) = (\lambda,0,-\lambda) + (-1,2,1) = (\lambda - 1,2,-\lambda + 1)$$

Determinación del vector \overrightarrow{PM} :

$$\overrightarrow{PM} = M - P = (\lambda - 1,2,-\lambda + 1) - (3,4,1) = (\lambda - 4,-2,-\lambda)$$

Este vector es perpendicular al vector director de L :

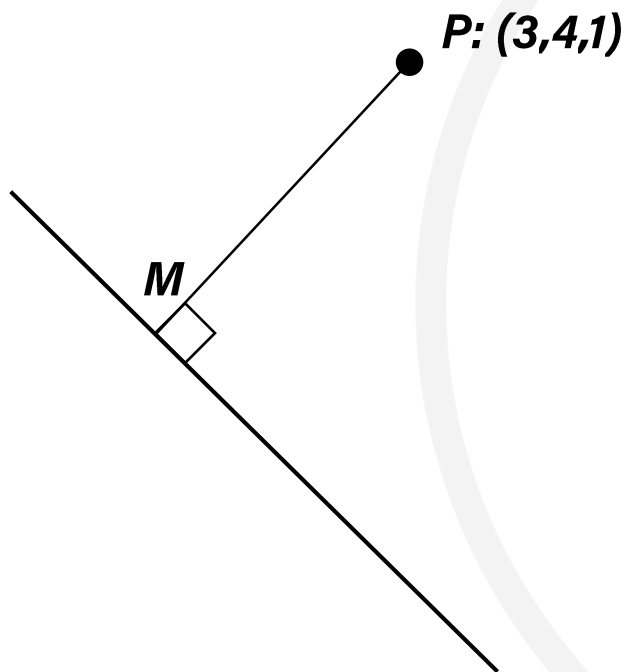
$$(\lambda - 4,-2,-\lambda) \cdot (1,0,-1) = 0$$

$$\lambda - 4 + \lambda = 0$$

$$2\lambda - 4 = 0 \rightarrow 2\lambda = 4 \rightarrow \lambda = 2$$

$$M = (2 - 1,2,-2 + 1) = (1,2,-1)$$

Hallar la distancia de $P = (3,4,1)$ a la recta $L: X = \lambda(1,0,-1) + (-1,2,1)$.



L : Vector director: $(1,0,-1)$

Punto: $(-1,2,1)$

$$M = (1,2,-1)$$

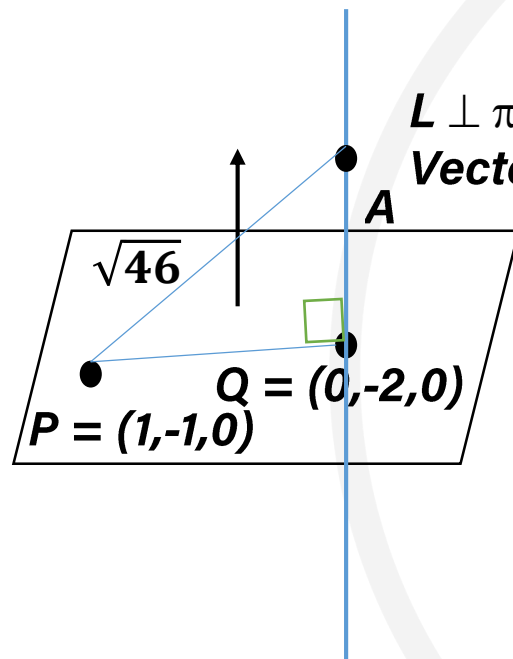
Cálculo de la distancia (P,M) :

$$\text{Dist}(P,M) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$\text{Dist}(P,M) = \sqrt{(1 - 3)^2 + (2 - 4)^2 + (-1 - 1)^2}$$

$$\text{Dist}(P,M) = \sqrt{4 + 4 + 4} = \sqrt{12} = \sqrt{3 \cdot 4} = 2\sqrt{3}$$

Sean $P = (1,-1,0)$ y $Q = (0,-2,0)$ dos puntos en el plano $\Pi: x - y + 3z = 2$. Encontrar todos los puntos A , pertenecientes a la recta perpendicular a Π que pasa por Q tal que la hipotenusa del triángulo AQP mida $\sqrt{46}$.



$L \perp \pi$
Vector director: $(1,-1,3)$

$\pi: x - y + 3z = 2$
Vector normal: $(1,-1,3)$

Ecuación de la recta L :

$$L: (0,-2,0) + \lambda(1,-1,3)$$

El punto A pertenece a la recta:

$$A: (0,-2,0) + \lambda(1,-1,3) = (0,-2,0) + (\lambda,-\lambda,3\lambda)$$

$$A = (\lambda,-2-\lambda,3\lambda)$$

$$\text{Distancia } (P,A) = \sqrt{46}$$

$$\text{Dist}(P,A) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$\sqrt{(\lambda - 1)^2 + (-2 - \lambda - (-1))^2 + (3\lambda - 0)^2} = \sqrt{46}$$

$$\lambda^2 - 2\lambda + 1 + 1 + 2\lambda + \lambda^2 + 9\lambda^2 = 46$$

$$11\lambda^2 + 2 = 46 \rightarrow 11\lambda^2 = 44 \rightarrow \lambda^2 = 4 \rightarrow \lambda = 2 \text{ o } \lambda = -2$$

$$A = (2;-4;6) \text{ o } A = (-2;0;-6)$$

Dados los puntos $P_1 = (1,2,1)$ y $P_2 = (2,1,1)$ encontrar la ecuación paramétrica del plano π que satisface $\text{dist}(P_1, Q) = \text{dist}(P_2, Q)$ para todo Q perteneciente a π .

Fórmula de la distancia entre dos puntos: $\text{dist}(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$.

Sea $Q = (x, y, z)$:

$$\text{dist}(P_1, Q) = \sqrt{(x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 1)^2}$$

$$\text{dist}(P_2, Q) = \sqrt{(x - 2)^2 + (y - 1)^2 + (z - 1)^2}$$

Estas distancias deben ser iguales:

$$\sqrt{(x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 1)^2} = \sqrt{(x - 2)^2 + (y - 1)^2 + (z - 1)^2}$$

$$(x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 1)^2 = (x - 2)^2 + (y - 1)^2 + (z - 1)^2$$

$$(x - 1)^2 + (y - 2)^2 = (x - 2)^2 + (y - 1)^2$$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 = x^2 - 4x + 4 + y^2 - 2y + 1$$

$$-2x - 4y = -4x - 2y$$

$$2x - 2y = 0$$

Esta es la ecuación implícita del plano π .

Dados los puntos $P_1 = (1,2,1)$ y $P_2 = (2,1,1)$ encontrar la ecuación paramétrica del plano π que satisface $\text{dist}(P_1, Q) = \text{dist}(P_2, Q)$ para todo Q perteneciente a π .

$$\pi: 2x - 2y = 0$$

Para escribir la ecuación paramétrica:

$$2x - 2y = 0$$

$$2x = 2y$$

$$x = y$$

El plano π está formado por todos los puntos que tienen iguales las dos primeras coordenadas y la tercera coordenada puede tener cualquier valor.

Esto significa que los puntos del plano π tienen la forma (x, x, z) :

$$(x, x, z) = (x, x, 0) + (0, 0, z)$$

$$x(1, 1, 0) + z(0, 0, 1)$$

$$\pi: (x, y, z) = \alpha(1, 1, 0) + \beta(0, 0, 1)$$

Esta es la ecuación paramétrica del plano π .

GRACIAS POR TU ATENCIÓN